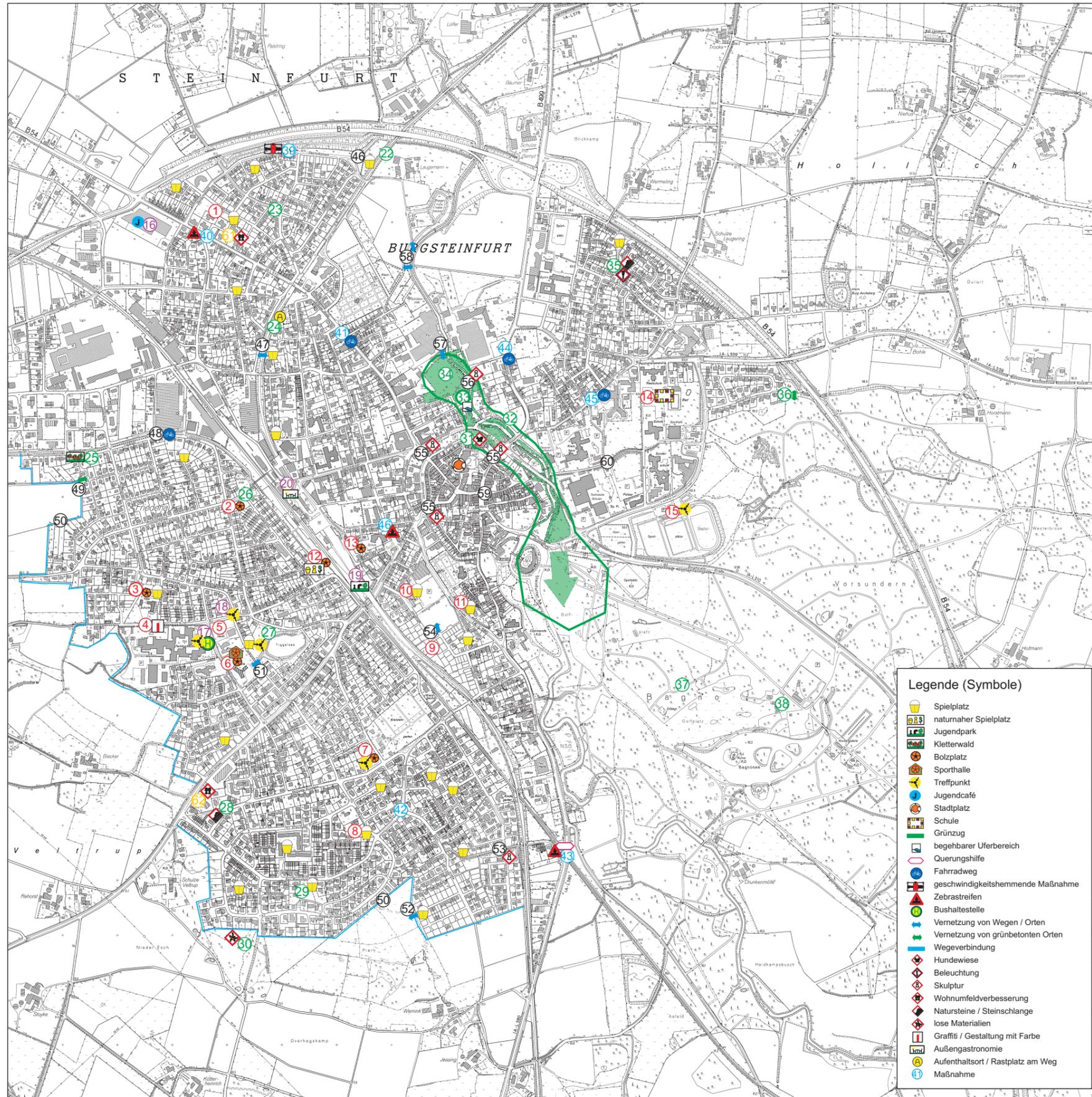


# Spielleitplanung Steinfurt - Spielleitplan Burgsteinfurt



- Legende (Maßnahmen)**
- Spiel- und Sportflächen, Schulhöfe
  - 1 Bolzplatz Ochtruper Straße
  - 2 Bolzplatz Vogelsang
  - 3 Bolzplatz Königsberger Straße
  - 4 Mauer Flögemanns Esch
  - 5 Außenfläche Gemeindezentrum
  - 6 Schulhof Willibrordschule
  - 7 Bolzplatz Wemh. Stiege/ Veltr. Kirchw.
  - 8 Spielplatz Raiffeisenstraße Vörgerd
  - 9 Baulücken Baumgarten
  - 10 Spielplatz Blücher Straße
  - 11 Außenfläche "Die Kiste"
  - 12 Bahnbrache Graf-L.-Str./Ascheweg
  - 13 Bolzplatz Schulhof Bismarckschule
  - 14 Realschule BU / Schule am Bagno
  - 15 Stadion Burgsteinfurt
- Jugendliche**
- 16 Ehemals Petermann
  - 17 Bushaltestelle Stegerwaldstraße
  - 18 Lebensm.geschäft Graf-Ludwig-Str.
  - 19 Bahnbrachen Schlietenstraße
  - 20 Bahnhof Burgsteinfurt
- Plätze**
- 21 Graf-Arnold-Platz
- Grünflächen**
- 22 Fernradweg auf ehemal. Bahntrasse
  - 23 Grünfläche Bentheimer Weg
  - 24 Brachfläche Kleppgarten
  - 25 Wäldchen Friedenau
  - 26 Wäldchen Eichendorffstr. / Vogelsang
  - 27 Tiggeelsee
  - 28 Grünfläche Veltruper Kirchweg
  - 29 Wäldchen Karl-Wagenfeld-Straße
  - 30 Wald südlich der Stormstraße
  - 31 Hundewiese Mühlenstraße
  - 32 Grüne Achse Aa
  - 33 Aafer
  - 34 Weide Terberger Straße
  - 35 Grünstreifen Windmühlensch
  - 36 Bolzplatz Vorsundern / Wald
  - 37 Bagno
  - 38 Wegeverbindung zum Bagno
- Verkehr**
- 39 Steintorfeldmark
  - 40 Querungshilfe Ochtruper Str./Goldstr.
  - 41 Ochtruper Straße
  - 42 Kreuzung Im Hasfeld / Stehrstraße
  - 43 Kreuzung Blocktor / Fuß- u. Radweg
  - 44 Wettringer Straße
  - 45 Tecklenburger Straße
- Vernetzung, Leitsystem, Hinweise**
- 46 Schild Spielplatz Timmerkamp
  - 47 Spielplatz Kleppgarten
  - 48 Einbindung überregionaler Radweg
  - 49 Grünfläche Zum Hegewinkel
  - 50 Grenze Siedlungsraum/umgebende L.
  - 51 Kreuzstiege
  - 52 Spielplatz Neubaugebiet / Grünstreifen
  - 53 Querung Johanniterstraße
  - 54 Neubaugebiet Baumgarten
  - 55 Eingänge Innenstadt Burgsteinfurt
  - 56 Brücke Terberger Straße / Aastrasse
  - 57 Weg an der Aa
  - 58 Aa (im Norden)
  - 59 Innenstadt Burgsteinfurt
  - 60 Fillerstiege / Weg Innenstadt - Schulz.
- Wohnumfeldverbesserung**
- 61 Gebäude Ochtruper Straße
  - 62 Y-Haus

- Legende (Symbole)**
- Spielplatz
  - naturnaher Spielplatz
  - Jugendpark
  - Kletterwald
  - Bolzplatz
  - Sporthalle
  - Treffpunkt
  - Jugendcafé
  - Stadtplatz
  - Schule
  - Grünzug
  - begehrbarer Uferbereich
  - Querungshilfe
  - Fahrradweg
  - geschwindigkeitshemmende Maßnahme
  - Zebrastrifen
  - Bushaltestelle
  - Vernetzung von Wegen / Orten
  - Vernetzung von grünbetonten Orten
  - Wegeverbindung
  - Hundewiese
  - Beleuchtung
  - Skulptur
  - Wohnumfeldverbesserung
  - Natursteine / Steinschlange
  - lose Materialien
  - Graffiti / Gestaltung mit Farbe
  - Außergastronomie
  - Aufenthaltsort / Rastplatz am Weg
  - Maßnahme

Spielleitplanung Steinfurt

Spielleitplan  
Burgsteinfurt **28**

Auftraggeber: Stadt Steinfurt,  
Stadtjugendring Steinfurt e.V.

Maßstab: 1:16.000  
Gez.: Dagmar Brüggemann 26.10.2009

