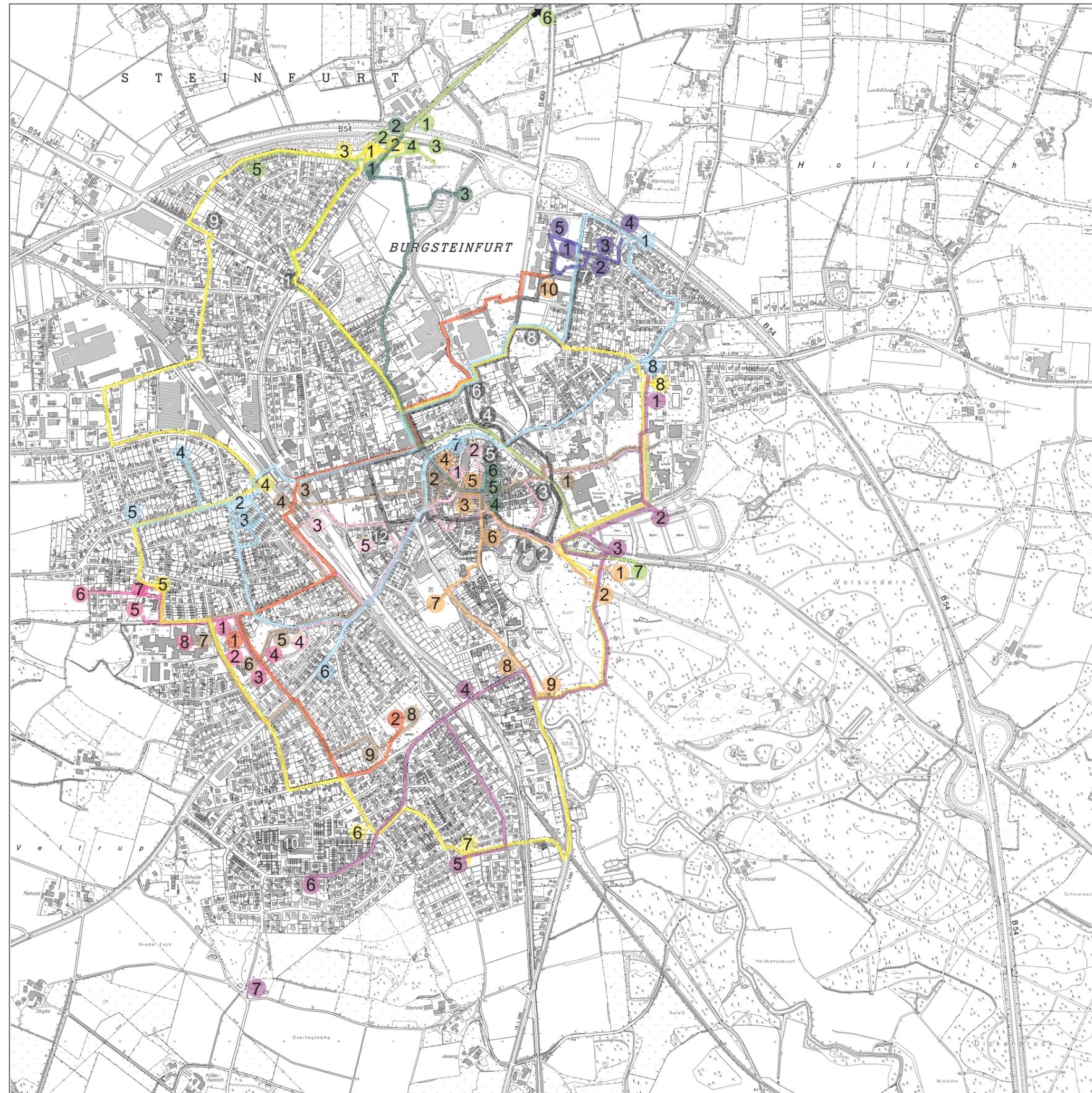


Spielleitplanung Steinfurt - Streifzüge (BU)



Legende Streifzüge Burgsteinfurt

- Streifzug 1: Willibrordschule
 - 1 OGS Willibrordschule
 - 2 Grundstücksgrenze Kindergarten und Schule
 - 3 Willibrordschule - Stegwaldstraße
 - 4 Tiggelsee
 - 5 Graf-Ludwig-Schule
 - 6 Am Haargarten
 - 7 Spielplatz Graf-Ludwig-Schule
 - 8 Fachhochschule
 - 9 Kreuzstiege
- Streifzug 2: Hauptschule am Bagno
 - 1 Bahnlinie nach Rheine (Brücke)
 - 2 Spielplatz Timmerkamp
 - 3 Alte Bahnlinie
 - 4 Aabrücke
 - 5 kleiner Spielplatz (Balduinstraße)
 - 6 Sellaer See
 - 7 Skatebahn
- Streifzug 3: Hauptschule am Bagno
 - 1 Ernstings Family
 - 2 K+K Treppe und Tiefgarage
 - 3 Bahnhof (Talentschuppen)
 - 4 Tiggelsee
 - 5 Bismarckschule
- Streifzug 4: Hauptschule am Bagno
 - 1 Sportplatz (Technische Hochschulen)
 - 2 Vorplatz 'Orient Teppich'
 - 3 Talentschuppen
 - 4 Bahnhof
 - 5 Kreislehrgarten
 - 6 Tiggelsee (Runder Stein)
 - 7 Willibrordschule
 - 8 Bushaltestelle an der FH
 - 9 Bolzplatz
- Streifzug 5: Bismarckschule
 - 1 Schlossgraben
 - 2 Französischer Garten
 - 3 Steinfurter Aa
 - 4 Bagno-See
 - 5 Innenstadt
 - 6 Brücke über die Aa, 'An der Niedermühle'
 - 7 Spielplatz Windmühlensch
 - 8 Seminarstraße
 - 9 Ochtruper Straße / Hochhäuser
 - 10 Froschspielplatz, Schorlemer Straße
 - 11 Ochtruper Straße
 - 12 Schulhof Bismarckschule
- Streifzug 6: Gymnasium Arnoldinum
 - 1 Stadion SVB-Treff
 - 2 Bagno-See
 - 3 Gino
 - 4 Gamestore
 - 5 Perino + Niveau
 - 6 Katthagen
 - 7 K+K Baumgarten
 - 8 Velturper Kirchweg Ecke Horstmarer Straße
 - 9 Bagno-Aa-Brücke
 - 10 Gymnasium Arnoldinum

- Streifzug 7: Gymnasium Arnoldinum
 - 1 Wiese hinter dem Gymnasium
 - 2 Wendepunkt Gigasweg
 - 3 Privatgarten
 - 4 Spielplatz am Gigasweg
 - 5 Geheimversteck hinter dem Gymnasium
- Streifzug 8: Gymnasium Arnoldinum
 - 1 OGS Willibrord- und Graf-Ludwig-Schule
 - 2 Kreislehrgarten
- Streifzug 9: Gymnasium Arnoldinum
 - 1 Game Store
 - 2 Café Schwan
 - 3 Gino's Eiscafé
 - 4 Innenstadt
- Streifzug 10: Realschule Burgsteinfurt
 - 1 Spielplatz Timmerkamp
 - 2 Randbereiche am Spielplatz Timmerkamp
 - 3 Steintorfeldmark und Lärmschutzwall
 - 4 Brücke Friedenau und Wäldchen
 - 5 Spielplatz und Bolzplatz Graf-Ludwig-Schule
 - 6 Spielplatz Raiffeisenstraße
 - 7 Spielplatz Stehrstraße
 - 8 Schulhof Realschule
- Streifzug 11: Realschule Burgsteinfurt
 - 1 Spielplatz Timmerkamp
 - 2 Autobahnbrücke Richtung Münster
 - 3 An der Aa
 - 4 Innenstadt (neben 'Ihr Platz')
 - 5 Innenstadt (bei der LBS)
 - 6 Innenstadt (Game Store)
- Streifzug 12: Realschule Burgsteinfurt
 - 1 Stadion SVB Treff
 - 2 Bagno-Skaterbahn
 - 3 Alte Eisenbahnbrücke
 - 4 Wäldchen am Spielplatz Heinestraße
 - 5 Spielplatz an der Karl-Wagenfeld-Straße
 - 6 Räuberwäldchen
- Streifzug 13: Realschule Burgsteinfurt
 - 1 Spielplatz Westenbergsstraße
 - 2 Wäldchen zw. Friedenauer Tenne u. Bolzplatz
 - 3 Spielplatz Rudolfstraße
 - 4 Gernoldskamp
 - 5 Eichenbüschen
 - 6 Happy Shop
 - 7 Kalkwall
 - 8 Tecklenburger Straße

Spielleitplanung Steinfurt

Streifzüge
Burgsteinfurt 18

Auftraggeber: Stadt Steinfurt,
Stadtjugendring Steinfurt e.V.

Maßstab: 1:16.000
Gez.: Dagmar Brüggemann 06.05.2009
